

# REGULASI INDONESIA 'S' LEAGUE

## PEDOMAN DASAR

### MAKSUD DAN TUJUAN

1. Memberikan kontribusi dalam pembinaan sepak bola usia dini dan usia muda Tingkat Provinsi dan Nasional dengan cara menyediakan kompetisi yang sehat, jujur, adil dan berkelanjutan agar memiliki pengalaman untuk bekal pengembangan selanjutnya.
2. Memandu para pemain sepak bola usia dini dan usia muda yang berbakat sebagai bahan pembentukan Tim yang akan dipersiapkan untuk berlaga di event Nasional maupun Internasional.
3. Secara khusus pada penyelenggaraan **"INDONESIA'S'LEAGUE"** ini adalah untuk:
  - a. Memberikan bekal pengalaman kepada pemain usia muda dalam situasi kompetisi yang berkelanjutan dalam nuansa liga.
  - b. Memberikan fasilitas kepada pembina dan pelatih sebagai bahan evaluasi terhadap peningkatan prestasi tim yang menjadi binaannya secara teratur setiap bulannya.

### PERIODE KOMPETISI

1. **INDONESIA 'S' LEAGUE** menggunakan format setengah kompetisi (single round- robin) atau full kompetisi (double round-robin) yang akan dilaksanakan dalam periode Februari 2025 s.d Juni 2025.
2. Setiap tim akan bertanding sebanyak 1, 2 atau 3 kali bertanding dalam setiap pekannya dan dilaksanakan pada hari Libur Sabtu atau Minggu.
3. Selama satu musim bergulir request jadwal hanya diperbolehkan memindahkan jam saja, tidak diperkenankan memindahkan hari dan harus berkoordinasi dengan tim lawan. Untuk batas waktu request jam pertandingan sampai hari rabu dan dihari kamis jadwal yang sudah terbit tidak dapat dirubah.
4. Tempat pertandingan setiap serinya dapat dilaksanakan di tempat yang sama di stadion Yon Arhanud 10/ABC Gagak Hitam, apabila stadion tersebut tidak dapat digunakan dikarenakan kegiatan internal Yon Arhanud 10/ABC maka venue akan dipindahkan ke stadion yang berbeda ..



## PASAL 1. PESERTA & PENDAFTARAN

1. Peserta **INDONESIA 'S' LEAGUE 2025/2026** ini adalah sekolah sepak bola, Academy atau klub usia muda yang berada di wilayah JABODETABEK/REGIONAL INDONESIA 'S' LEAGUE.
  - a). KU-9 kelahiran 1 Januari 2017 sampai 31 Desember 2018.
  - b). KU-10 kelahiran 1 Januari 2016 sampai 31 Desember 2017.
  - c). KU-11 kelahiran 1 Januari 2015 sampai 31 Desember 2016
  - d). KU-12 kelahiran 1 Januari 2014 sampai 31 Desember 2015.
  - e). KU-13 kelahiran 1 Januari 2013 sampai 31 Desember 2014.
  - f). KU-14 kelahiran 1 Januari 2012 sampai 31 Desember 2013.
  - g). KU-15 kelahiran 1 Januari 2011 sampai 31 Desember 2012.
  - h). KU-16 kelahiran 1 Januari 2010 sampai 31 Desember 2011
  - i). KU-17 kelahiran 1 Januari 2009 sampai 31 Desember 2010.

Apabila ada pemain usia di bawah 2 tahun dr regulasi yang ditentukan, diharapkan m  
pernyataan dari orang tua pemain diparaf dan dilampirkan materai 10.000 dan Boleh Mendaftarkan Pemain  
Usia dibawah 1 tahun dan di masukan dalam Daftar Susunan Pemain.

## PASAL 2. KUOTA PEMAIN KU (KELOMPOK USIA) U9 & U10 :

- a) Jumlah yang didaftarkan untuk satu musim kompetisi adalah minimal 15 pemain maksimal 20 pemain melalui proses screening dan diterbitkan Player ID card dan Album Pemain.
- b) Pemain yang sudah didaftarkan, tidak diperbolehkan membela tim yang berbeda (pada saat pemain sudah bermain di tim yang didaftarkan tidak boleh bermain di tim yang lain/berbeda dalam kompetisi yang sama kecuali mengikuti peraturan poin C).
- c) Transfer/perpindahan pemain dari ssb ke ssb yg bermain dalam 1 kompetisi harus ada surat keluar dan persetujuan dari ssb sebelumnya untuk pindah ke ssb lain (hanya 1 kali perpindahan dan sebelum pekan ke 5) dan di ketahui dan disetujui oleh panpel SERTA WAJIB memiliki ID CARD'.
- d) Penambahan & penggantian pemain dikenakan biaya 100 ribu/pemain dan dilakukan dalam 2 tahap :
  1. Pekan ke 1 sampai Pekan ke 4.
  2. Pekan ke 6 sampai Pekan ke 8.Pertandingan akan dilaksanakan dengan FORMAT 7vs7

Dengan menyerahkan data Pemain yang sudah ditentukan kepada Panitia Pelaksana atau Mencetak sendiri melalui format ID CARD yg di berikan oleh admin ISL; SERTA DI MASUKAN ke dalam system aplikasi IT ISL' Adapun Pemain tersebut baru diperkenankan bermain di Pekan selanjutnya

### **PASAL 3. KUOTA PEMAIN KU (KELOMPOK USIA) U11 & U12:**

- e) Jumlah yang didaftarkan untuk satu musim kompetisi adalah minimal 14 pemain maksimal 24 pemain melalui proses screening dan diterbitkan Player ID card dan Album Pemain.
- f) Pemain yang sudah didaftarkan, tidak diperbolehkan membela tim yang berbeda (pada saat pemain sudah bermain di tim yang didaftarkan tidak boleh bermain di tim yang lain/berbeda dalam kompetisi yang sama kecuali mengikuti peraturan poin C).
- g) Transfer/perpindahan pemain dari ssb ke ssb yg bermain dalam 1 kompetisi harus ada surat keluar dan persetujuan dari ssb sebelumnya untuk pindah ke ssb lain (hanya 1 kali perpindahan dan sebelum pekan ke 5) dan di ketahui dan disetujui oleh panpel.
- h) Penambahan & penggantian pemain dikenakan biaya 100 ribu/pemain dilakukan dalam 2 tahap :
  1. Pekan ke 1 sampai Pekan ke 4.
  2. Pekan ke 6 sampai Pekan ke 8.

Dengan menyerahkan data Pemain yang sudah ditentukan kepada Panitia Pelaksana atau Mencetak sendiri melalui format ID CARD yg di berikan oleh admin ISL; SERTA DI MASUKAN ke dalam system aplikasi IT ISL' Adapun Pemain tersebut baru diperkenankan bermain di Pekan selanjutnya

### **PASAL 4. KUOTA PEMAIN KU (KELOMPOK USIA) U13, U14, U15, U16, U17 dan U18**

- a) Jumlah yang didaftarkan untuk satu musim kompetisi adalah minimal 18 pemain maksimal 30 pemain melalui proses screening dan diterbitkan Player ID card dan Album Pemain.
- b) Pemain yang sudah didaftarkan, tidak diperbolehkan membela tim yang berbeda (pada saat pemain sudah bermain di tim yang didaftarkan tidak boleh bermain di tim yang lain/berbeda dalam kompetisi yang sama kecuali mengikuti peraturan poin C).
- c) Transfer / perpindahan pemain dari ssb ke ssb yg bermain dalam 1 kompetisi harus ada surat keluar dan persetujuan dari ssb sebelumnya untuk pindah ke ssb lain (hanya 1 kali perpindahan dan sebelum pekan ke 5) dan di ketahui dan disetujui oleh panpel.
- d) Penambahan & penggantian pemain dikenakan biaya 100 ribu/pemain dan dilakukan dalam 2 tahap :
  - a. Pekan ke 1 sampai Pekan ke 4.
  - b. Pekan ke 6 sampai Pekan ke 8.

Dengan menyerahkan data Pemain yang sudah ditentukan kepada Panitia Pelaksana atau Mencetak sendiri melalui format ID CARD yg di berikan oleh admin ISL; SERTA DI MASUKAN ke dalam system aplikasi IT ISL' Adapun Pemain tersebut baru diperkenankan bermain di Pekan selanjutnya



## PASAL 5. PERSYARATAN PEMAIN UNTUK PROSES SCREENING:

1. Foto digital pemain memakai jersey kebesaran Tim untuk ID Card.
2. Pemain **WAJIB** memiliki ID Card, Jika tidak memiliki ID Card maka tidak akan diperkenankan bermain.
3. Album Tim (official & pemain) berupa file softcopy dan hardcopy berisi Foto dan data dilampirkan :
  - a) Scanning berwarna Akte Kelahiran
  - b) Scanning berwarna Kartu Keluarga
  - c) Scanning berwarna Ijazah Terakhir
  - d) Scanning berwarna NISN

Seluruh dokumen diatas harus diperlihatkan aslinya kepada panitia pada saat screening.

4. ID Card Pemain yang telah disahkan oleh Tim Screening
5. Semua Data Diatas dimasukkan kedalam DATA BASE SISTEM IT ISL yang disediakan oleh Panitia.
6. Data pemain yang sudah mendapat pengesahan akan dimasukkan sebagai bank data **INDONESIA'S' LEAGUE** dan berlaku secara permanen.

## PASAL 6. BIAYA PENDAFTARAN DAN MATCH FEE BIAYA PER PERTANDINGAN DLL (KHUSUS REGIONAL JABODETABEK)

1. Kelompok Usia U9, U10, U11 & U12 Biaya Pendaftaran Rp. 1.500.000,- serta Match fee Rp. 500.000.-/match per tim
2. Kelompok Usia U13, U14, U15, U16, U17 & U18 Biaya Pendaftaran Rp.1.500.000,- serta Match fee Rp. 750.000.-/match per tim
3. Biaya pembuatan ID CARD Rp. 30.000,- /Pemain
4. Apabila Id card rusak atau Hilang, diwajibkan mengganti dan dikenakan biaya pembuatan ID CARD sebesar Rp. 30.000,- (tiga puluh ribu rupiah).
5. Match Fee dibayarkan ketika pengambilan FORM DSP 10 menit sebelum pertandingan di mulai untuk setiap Kategori.

## PERATURAN PERTANDINGAN

### PERATURAN UMUM

Peraturan Umum Pertandingan (PUP) mengacu pada peraturan yg dikeluarkan PSSI (Law of The Game) dan Peraturan Pertandingan sepak bola yang disesuaikan untuk kategori Graasroots dan Youth.

## PASAL 7. PERLENGKAPAN PEMAIN (REGIONAL JABODETABEK DAN NASIONAL)

1. Setiap tim **WAJIB** menggunakan kaos tim sepakbola dan kaos kaki seragam serta pelindung kaki (skin dekker).
2. Setiap tim **Wajib** memakai kaos kaki seragam dengan warna jersey atau warna celana

3. Setiap tim **WAJIB** mempunya minimal **2 SETELAN KAOS TIM** yang berbeda warna dasar (warna kontras) dan tidak boleh berganti nomor punggung sehingga tidak sesuai dengan yang telah didaftarkan diawal.
4. Jika wasit memutuskan untuk mengganti kostum karena ada kesamaan dengan tim lawan, maka tim yang harus berganti kostum adalah tim yang disebutkan ke dua/away dalam jadwal pertandingan. Penjaga gawang menggunakan kostum yang berbeda dengan pemain lainnya.
5. Setiap tim **WAJIB** membawa rompi untuk digunakan oleh pemain cadangan.( pemain Cadangan tanpa rompi maka tak di perkenankan berada di banch pemain dan tak bisa bermain )
6. Pelatih Setiap tim **WAJIB** harus mempunyai minimal **licenci C untuk Youth dan Licenci D untuk grassroots.**
7. Setiap Pelatih, Official atau Manager Tim **WAJIB** memakai sepatu saat berada di Bench atau di Lapangan.
8. Setiap tim **WAJIB** mempunyai tim medis dan perlengkapan medis sendiri guna melakukan pertolongan pertama pada pemain yang mengalami cedera pada saat pertandingan, jika terdapat tim yang tidak membawa tim medis atau perlengkapan medis pribadi maka tim tersebut dinyatakan tidak dapat bertanding
9. Pihak Panitia Pelaksana hanya menyediakan cover medis dan pertolongan pertama pada pemain apabila terjadi cedera berat dengan menyediakan tandu dan mobil untuk membawa serta merujuk kerumah sakit terdekat. Selebihnya adalah tanggung jawab pihak tim peserta.
10. Apabila terjadi Forje Majeure, Panpel bisa Menghentikan Pertandingan yang sedang Berlangsung, sedangkan yang belum berlangsung bisa mengganti lawan jika ada Atau dijadikan Partai Tunda.

## **PASAL 8. FORMAT KOMPETISI**

- a) Format kompetisi adalah menggunakan sistem pertandingan setengah kompetisi (single round- robin) atau kompetisi penuh (double round-robin) home away tergantung jumlah peserta Liga Sentra Indonesia yg terdaftar dengan mempertandingkan setiap tim akan saling bertemu dan bertanding. Dibagi menjadi beberapa seri pertandingan, yang setiap serinya berbeda waktu dan tempat pertandingan. **(Khusus Regional JABODETABEK) sedangkan UNTUK FORMAT KOMPETISI SERI NASIONAL DIATUR DALAM TECHNICAL MEETING DI SERI NASIONAL.**
- b) Panitia berhak menentukan jadwal pertandingan sesuai jumlah peserta dan tabulasi selama 1 musim penuh (tidak menerima permintaan jadwal dari peserta, (Khusus Regional JABODETABEK).
- c) Jumlah pendaftaran dalam DSP pemain U9 & U10 minimal 5 pemain dan maksimal 13 pemain dan Official maksimal 4 orang. sedangkan Jumlah Pendaftaran dalam DSP pemain U11 & U-12 minimal 6 pemain dan Maximal 15 Pemain dan Official Maximal 3 orang.Official masing-masing tim yang boleh duduk di Bench sebanyak 3 orang terdiri dari Head Coach, Assistant Coach dan Kitmen/Tim Medis Pemain serta hanya 1 orang yang diperkenankan memberikan intruksi kepada tim yang bertanding
- d) Pengambilan atau Penyerahan DSP dan form hanya dilakukan oleh manager/pelatih/official tim, pemain tidak di perkenankan untuk mengambil atau menyerahkan DSP dan form



- e) Jumlah pemain , U13, U14, U15, U16, U17 dan U18 yang didaftarkan dalam DSP minimal 7 pemain dan maksimal 20 pemain dan Official maksimal 4 orang. Official masing-masing tim yang boleh duduk di Bench sebanyak 4 orang terdiri dari Head Coach, Assistant Coach dan Kitmen/Tim Medis Pemain serta hanya 1 orang yang diperkenankan memberikan intruksi kepada tim yang bertanding. **(Khusus Regional JABODETABEK sedangkan SERI NASIONAL BERJUMLAH MAX. 20 PEMAIN)**
- f) Daftar Susunan Pemain setiap pertandingan U13, U14, U15, U16, U17 dan U18 adalah 11 vs 11, dengan 7 pemain cadangan. Jumlah pemain setiap pertandingan U-11 & U-12 adalah 9 vs 9 dengan 5 pemain cadangan, dan U9 & U10 adalah 7 vs 7 dengan 5 Pemain Cadangan.
- g) Ukuran lapangan : U9 & U10 adalah panjang 55 meter dan lebar 35 meter Gawang Panjang 3 Meter dan Tingginya 1.8 Meter, dan U11 & U12 adalah Panjang 60 meter Lebar 40 meter, Gawang panjang 5 meter x tinggi 2,10 meter, dan untuk yang U13, U14, U15, U16, U17 dan U18 adalah Full Standard PSSI/FIFA.
- h) Ukuran Bola : Untuk U9, U10 U11 & U12 menggunakan bola size 4 dan U13, U14, U15, U16, U17, & U18 menggunakan bola size 5.
- i) Durasi Pertandingan :
1. **KU-9 & 10 Tahun : 2 x 12 Menit ± 2 Menit Istirahat. ( Waktu Berjalan )**
  2. **KU-11 & 12 Tahun : 2 x 15 Menit ± 2 Menit Istirahat.**
  3. **KU-13 Tahun : 2 x 20 Menit ± 5 menit Istirahat.**
  4. **KU-14,&15 Tahun : 2 x 25 Menit ± 5 menit Istirahat.**
  5. **KU-16 & 17 Tahun : 2 x 30 Menit ± 5 menit Istirahat.**
- j) Pertandingan tidak dapat dimulai apabila jumlah pemain dari salah satu tim kurang dari 5 pemain untuk KU9 & 10, kurang dari 5 Pemain, KU11 & KU12 kurang dari 6 pemain dan untuk KU-13, 14, 15,16, 17 & KU-18 kurang dari 7 Pemain. Apabila dalam waktu 15 menit dari jadwal yang sudah ditentukan tidak ada penambahan pemain pada saat sebelum pertandingan dimulai maka tim tersebut dinyatakan kalah WO dan **WAJIB** membayar match fee Juga.
- k) Mekanisme pergantian pemain saat Pertandingan hanya dapat dilakukan dengan prosedur sebagai berikut :
- a) **KU-9, 10, 11 & KU-12**
- a) Saat permainan berlangsung setiap tim bebas melakukan pergantian pemain dengan melaporkan ke pihak panpel tanpa mengganggu jalannya pertandingan sesuai kuota pemain cadangan yang tersedia.
  - b) Pemain yang sudah keluar diperbolehkan masuk kembali untuk bertanding.
- b) **KU-13, 14, 15, 16, 17 & KU-18**
- a) Saat permainan berlangsung atau waktu normal (2x20 menit) atau (2x25 menit) atau (2x30 menit) babak penyisihan dan babak knock out, setiap tim hanya memiliki 3 Moment waktu pergantian pemain yang dalam satu waktu pergantian bisa melakukan maksimal 7 (tujuh) pemain, tergantung kepada kuota pemain cadangan yang didaftarkan.



- b) Pada masa jeda babak pertama, tim diperbolehkan melakukan pergantian pemain sepanjang masih memiliki kuota pergantian pemain. Pergantian pada masa jeda ini tidak mengurangi jumlah 3 kali moment pergantian pada saat permainan berlangsung.
- c) Pergantian pemain harus dilakukan dari garis tengah dan wajib melapor kepada panitia sebelum masuk lapangan.
- d) Pemain yang sudah digantikan tidak dapat bermain kembali.
- e) APABILA PEMAIN YG SUDAH DI GANTI LALU DI MAINKAN LAGI MAKA TIM TSB DINYATAKAN KALAH ( hasil pertandingan di balik )
- f) Pemain yang digantikan diperbolehkan keluar lapangan dari sisi terdekat.
- l) Tim yang tidak hadir dalam 15 menit dari jadwal yang sudah ditentukan dinyatakan kalah WO tanpa alasan apapun dan **WAJIB** membayar uang match fee. untuk yang kalah atau menang WO / MASING MASING TIM membayar match fee.
- m) Tim yang akan bertanding **WAJIB** sudah hadir di lapangan paling lambat 1 jam sebelum pertandingan dimulai sesuai jadwal yang sudah diterbitkan serta Persiapan Tim (pemanasan, breafing tim dll.) 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai.
- n) Tim wajib hadir 10 menit sebelum kick off di lorong tribun,
- o) di babak ke 2 jika tim yg unggul /menang di babak ke 1 lalu terlambat memasuki lapangan maka akan di kurangi point bagi tim yg menang jika terlambat masuk lapangan/mengulur waktu.
- p) Apabila ada tim yang mengundurkan diri dari kompetisi Liga Sentra Indonesia yang sedang berlangsung, maka Tim tersebut **WAJIB** melunasi biaya pendaftaran serta membayar match fee dengan sisa pertandingannya hingga akhir musim.
- q) Uang Pendaftaran tidak bisa dikembalikan Apabila Tim menyatakan Mundur.

## PASAL 9.SISTEM PERTANDINGAN DAN PENGHITUNGAN

- 1.Format kompetisi menyesuaikan jumlah peserta ( double robin atau round robin)
- 2.penghityungan nilai dalam tiap pertandingan (;menang 3 point) ( menang wo 3 poin + 3 goal ) ( seri 1 point ) ( Kalah wo -3)( -3 goal ) ( kalah point 0 )
- 3 .Sistem **Babak Knock Out** akan diambil **4 Tim Teratas** dari masing-masing grup (apabila dibagi

menjadi 2

penyisihan memakai format full kompetisi (double round-robin) home away (apabila hanya ada peserta minimal 10 tim dan maksimal 14 tim peserta) maka peringkat 1 sampai 3 yang dinobatkan sebagai Juara Liga Sentra Indonesia (tidak ada babak knock out) dan apabila terdapat tim peserta minimal 16 tim maka akan di laksanakan system round-robin( menyesuaikan)

1. Keputusan wasit adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Tidak ada protes selama pertandingan berlangsung.
2. Pihak lain dilarang mengambil foto atau video tanpa seizin panitia.( wajib memakai id card bagi tim media ssb )yg di setujui oleh panitia ISL
3. Foto atau video dari pihak lain tidak dapat dijadikan bahan barang bukti/protes selain media dari panitia.



4. Melakukan protes berlebihan kepada perangkat pertandingan dengan memasuki area lapangan pertandingan akan ada Teguran Keras.( kartu merah bagi official yg melakukan protes keras dan berlebihan)
5. Melakukan gerakan tambahan mengenai wajah pemain lawan dan mendapat kartu merah langsung dengan sanksi larangan bermain sebanyak 2 kali dan denda Rp. 100.000,-
6. Sanksi kartu kuning berturut turut( 2 kartu kuning) dalam 1 pertandingan(akumulasi ) maka pemain tsb di larang bermain di 1 pertandingan berikutnya
7. Apabila terjadi keberatan suatu keputusan wasit yang kontroversial hak protes bisa disampaikan ke panitia dengan melampirkan match summary,atau VIDEO LIVE STREAMING YOUTUBE (media INDONESIA "S"LEAGUE) dan lembar laporan kronologis kejadian yang dianggap merugikan team tersebut untuk pertimbangan **KOMDIS INDONESIA" S'LEAGUE** kecuali dapat diselesaikan di lapangan pertandingan atas dasar kesepakatan dengan solusi tertentu oleh Ins pektur pertandingan, official kedua team yang bertanding dan wasit.
8. Penentuan Rangka Klasemen akhir bila terjadi Poin/Nilai sama, maka ditentukan melalui:
  1. **Poin terbanyak.**
  2. **Produktivitas Gol.**
  3. **Selisih Gol (Memasukan lalu Kemasukan)**
  4. **Head to Head (Gol Menit Tercepat).**
  5. **Jumlah Kartu yang diperoleh selama babak penyisihan.**
  6. **AKUMULASI KARTU SELAMA KOMPETISI BERLANGSUNG**
  7. **Top skor ditentukan dari pencetak gol terbanyak, apabila nilai skor sama maka akan ditentukan dari pencetak gol menit tercepat dan Tim dengan peringkat teratas.**

**CATATAN : BERLAKU UNTUK REGIONAL JABODETABEK DAN NASIONAL.**

#### **PASAL 10. PELANGGARAN ATAS DATA PEMAIN (REGIONAL JABODETABEK DAN NASIONAL)**

- a) Album Pemain terdiri dokumen seperti foto pemain, scanning akte, kk, ijazah terakhir dan NISN berupa file softcopy dan hardcopy. Dokumen asli **WAJIB** dibawa saat screening pemain untuk pencocokan data asli dengan album pemain.
- b) Pemain di nyatakan sah apabila sudah di screening oleh TIM PANITIA yg di tunjuk oleh ketua ISL serta data pemain tsb sdh di masukan atau masuk ke system aplikasi IT ISL
- c) Apabila pada pertandingan ketika penyerahan DSP tidak di temukan nama pemain di system APLIKASI IT ISL maka pemain tersebut tidak bisa di mainkan sampai di nyatakan sah oleh tim ISL
- d) . Dan apabila terbukti ada pelanggaran pada saat pertandingan dengan memalsukan data maka Pemain tersebut dinyatakan **DISKUALIFIKASI** dan Tim tersebut diberikan teguran berupa denda sebesar Rp. 2.000.000,- serta pengurangan Poin sebanyak 5 Poin.
- e) Pemain yang Sah dibuktikan dalam Dokumen Album Pemain yang disahkan oleh Panitia Pelaksana dan diizinkan untuk bertanding apabila mempunyai **ID CARD yang telah di masukan datanya ke system APLIKASI IT ISL.**



## PASAL 11. PENGHARGAAN DAN SANKSI (KHUSUS REGIONAL JABODETABEK)

- a) Akumulasi kartu kuning sebanyak 2 kali pada 1 pertandingan secara berturut-turut, maka pemain tersebut tidak boleh dimainkan untuk 1 pertandingan berikutnya.
- b) Pemain yang mendapatkan 2 kartu kuning berturut-turut dalam 1 pertandingan lalu mendapatkan kartu merah. Maka pemain tsb tidak bisa bermain 1 pertandingan berikutnya. Jika mendapatkan kartu merah langsung pada saat pertandingan maka tidak diperbolehkan bermain sebanyak 2 kali di pertandingan berikutnya. Untuk KU-9 & KU-10 sanksi Kartu Merah tidak berlaku, akan digantikan dengan sanksi larangan bermain apabila mendapatkan 3 kartu kuning secara berturut-turut dalam 1 pertandingan maka pemain tersebut tidak diperbolehkan bermain kembali pada saat pertandingan tersebut dan boleh digantikan dengan pemain lainnya (pemain cadangan) setelah pemain tersebut keluar dari arena pertandingan akibat sanksi 2 kartu kuning yang didapatkan. Pemain tersebut dapat bermain kembali pada pertandingan berikutnya.
- c) Pemain atau tim official yang tidak terdaftar dalam susunan DSP dan telah mendapatkan kartu merah dilarang berada didalam bench/bangku cadangan tim dan di larang mendampingi tim (pengecualian bisa mendampingi tim jika membayar denda rp 100.0000
- d) Pendukung tim atau orang tua dilarang melakukan pelemparan minuman kemasan kepada perangkat pertandingan atau pemain/melakukan provokasi ke tim /pemain yg sedang bertanding jika di lakukan maka tim PANITIA ISL akan melaporkan ke TIM KEAMANAN untuk di keluarkan ( oknum tsb) dari lapangan atau tribun dari sekitar area lapangan (
  - a) Bagi tim / kesebelasan yg tidak hadir / wo pada saat jadwal pertandingan maka tim / kesebelasan tersebut **WAJIB** membayar match fee dan match fee tim yg menang WO dibebankan kepada Tim yang kalah WO. Jika belum membayar maka tidak di perkenankan mengikuti pertandingan selanjutnya.
  - b) Pembayaran Match fee **WAJIB** dibayarkan sebelum pertandingan atU KETIKA PENGAMBILAN DSP dengan Transfer ke Rekening yang sudah ditentukan dengan mencantumkan bukti pembayaran match fee kepada panitia.
  - c) Untuk biaya kartu kuning dikenakan sebesar Rp. 5.000,- per kartu dan kartu merah Rp. 100.000,- per kartu.
  - d) Trophy INDONESIA "S" LEAGUE 1 Pcs, Medali dan Sertifikat Penghargaan diberikan sebanyak 15 pcs untuk KU-9-10-11- dan KU-12 Tahun.  
DAN 25 pcs untuk KU-14, KU-16 dan KU-17 Tahun kepada Tim Juara 1 serta Juara 2, 3 dan topscorer hanya mendapatkan trophy.
  - e) Mendapatkan FREE tiket ke Seri Nasional Bagi Tim Juara 1.
  - f) Penghargaan Berupa Sertifikat Piagam diberikan kepada Man of the match dalam pertandingan terbaik dalam satu pekan.

## PASAL 11. LAPORAN PERTANDINGAN REGIONAL DAN NASIONAL :

- a) Setiap tim peserta berhak mendapatkan Laporan hasil pertandingan (Match Summary), Klasemen League, Top Scorer dan apabila terdapat protes hanya Pelatih dan Official yg berhak mengajukan protes tertulis paling lambat 30 menit setelah pertandingan berakhir ke Panitia Pelaksana.



b) Protes tidak berlaku apabila Kapten Tim dan Pelatih Kepala telah menandatangani hasil pertandingan (Hasil pertandingan dinyatakan tetap sah).

c) Jumlah peserta, album pemain serta hasil akhir klasemen dilaporkan ke data **INDONESIA 'S' LEAGUE**.

#### **SYARAT & KETENTUAN PESERTA.**

- Surat Pernyataan Fakta Integritas & formulir keanggotaan di bawah ini **WAJIB** diisi dan diserahkan ke pihak panitia sebelum kick off pekan pertama dimulai sebagai tanda dan bukti bentuk komitmen Tim Peserta LSI untuk mengikuti kompetisi Liga Sentra Indonesia sampai selesai. Dengan melampirkan tandan tangan/paraf coach/manajer tim dan materai 10.000.



**PERNYATAAN FAKTA INTEGRITAS  
PESERTA  
INDONESIA 'S' LEAGUE**

Yang bertandatangan dibawah ini

Nama : .....  
Jabatan : .....  
Alamat : .....

Telpon : .....

Bertindak untuk dan atas nama Sekolah Sepak Bola :

Nama : .....  
Alamat : .....

Telpon/fax : .....

Dengan ini kami menyatakan bersedia menjadi PESERTA **INDONESIA 'S' LEAGUE**, dan akan mematuhi segala peraturan yang diberlakukan oleh panitia sbb :

1. Dapat Mengikuti dari awal sampai akhir Pertandingan 1 kompetisi Liga sentra Indonesia dan patuh terhadap Regulasi pertandingan Liga Sentra Indonesia.
2. Bertanggungjawab penuh terhadap data-data pemain yang telah diserahkan kepada panitia **INDONESIA 'S' LEAGUE**, seandainya terbukti melakukan pencurian umur baik di sengaja maupun tidak, maka siap di diskualifikasi dan tidak akan melakukan banding.
3. Selalu menjaga ketertiban pada saat pertandingan dan selesai pertandingan.
4. Menjunjung tinggi sportifitas dan senantiasa mengingatkan pemain untuk menghormati lawan, wasit maupun panitia.
5. Memastikan orang tua dan supporter selalu mendukung dengan penuh sportifitas dan fair play.
6. Senantiasa menjaga kebersihan di seluruh venue pertandingan.
7. Senantiasa menjaga nama baik **INDONESIA 'S' LEAGUE** dengan tidak melakukan perbuatan yang jauh dari norma kepatutan.
8. Pelatih, Official, Orangtua dan Pendukung tidak boleh memprovokasi Pemain pada saat Pertandingan dan Diluar Pertandingan.
9. Akan mengikuti kompetisi sampai kompetisi berakhir ( jika mundur/mengundurkan diri tim/ssb dalam kompetisi yg sedang berjalan maka siap di denda sebesar jumlah nominal match fee pertandingan tersisa)
10. Pelanggaran pernyataan surat fakta integritas maka tim yg melanggar akan di tuntutan secara hukum yg berlaku di Indonesia baik pidana/perdata yg akan di lakukan oleh kuasa HUKUM ISL

Demikian surat pernyataan ini kami tanda tangani untuk dapat dipertanggung jawabkan dan dapat dipergunakan oleh **INDONESIA 'S' LEAGUE**.

Hormat kami, .....

Materai 10.000

( )